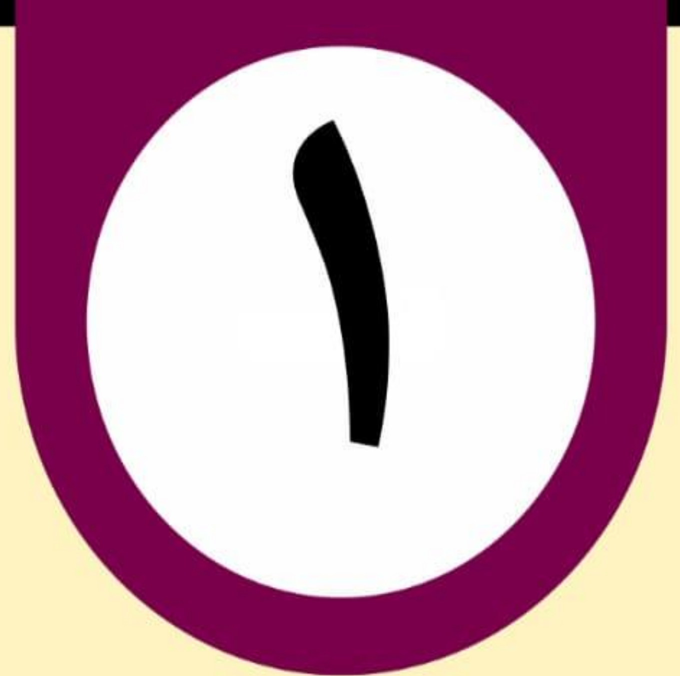
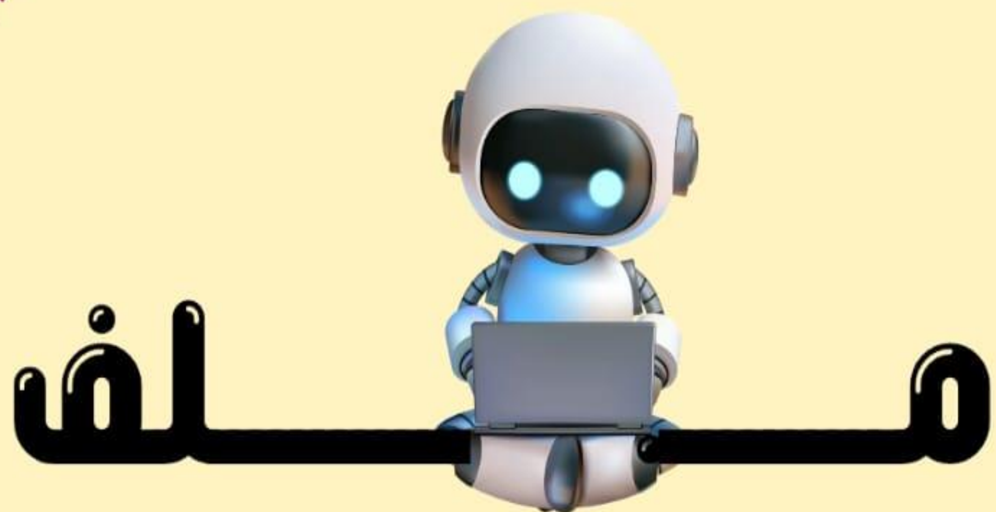


مراجعات المتخصص جـروب فريق أصدقاء الكمبيوتر

Fatoom Ahmed



ملف التقييمات

الصف الأول الثانوي

أ. فاتن أحمد مصطفي

2026



اختر الإجابة الصحيحة من بين الاختيارات الآتية::

١- ما المقصود بشبكة الكمبيوتر؟

(أ) برنامج لتخزين البيانات
(ب) مجموعة أجهزة متصلة لتبادل البيانات
(ج) جهاز إخراج
(د) نظام تشغيل

٢ .أي مما يلي يعد مثالاً على شبكة محلية(LAN) ؟

(أ) الإنترنت
(ب) شبكة دولية
(ج) شبكة أجهزة داخل مبنى واحد
(د) شبكة أقمار صناعية

٣ .أي من التالي يُعد وسيلة اتصال لاسلكية؟

(أ) كابل الألياف الضوئية
(ب) الكابل النحاسي
(ج) Wi-Fi
د) Ethernet

٤ .أي نوع اتصال يتميز بأعلى سرعة في نقل البيانات؟

(أ) الكابل المحوري
ب Bluetooth
(ج) الأشعة تحت الحمراء
(د) الألياف الضوئية

٥ .ما وظيفة عنوان IP ؟

(أ) تحديد اسم الموقع
(ب) تحديد موقع الجهاز على الشبكة
(ج) زيادة سرعة الإنترنت
(د) حماية البيانات

٦- يتكون عنوان IPv4 من:

(أ) ٤ أرقام فقط
(ب) ٤ مجموعات من الأرقام
(ج) ٤ مجموعات من الحروف
(د) رقم واحد طويل

٧ .الشبكة التي تغطي مساحة جغرافية كبيرة تُسمى:

أ - LAN
ب- MAN
ج- PAN
د- WAN

٨ .في نمط Peer to Peer تكون الأجهزة:

(أ) مرتبطة بخادم رئيسي
(ب) غير قادرة على مشاركة الملفات
(ج) متساوية في الصلاحيات
(د) متصلة بالإنترنت فقط

٩ .تقنية Bluetooth تستخدم غالباً في:

(أ) الشبكات العالمية
(ب) ربط أجهزة قريبة المدى
(ج) الاتصال عبر الكابلات
(د) شبكات الخوادم

١٠ .من عيوب الاتصال اللاسلكي:

(أ) سهولة الاستخدام
(ب) المرونة
(ج) قلة التكلفة
(د) التأثر بالتشويش



١١. أي من التالي مثال صحيح على عنوان IP ؟

أ- www.google.com
ب- 192.168.1.1
ج- google@com
د- http://site

١٢. ما فائدة أسماء النطاقات (Domain Names) ؟

(أ) استبدال عنوان IP باسم سهل التذكر
(ب) تشفير البيانات
(ج) زيادة سعة التخزين
(د) منع الاتصال بالإنترنت

١٣. أي نمط شبكة يعتمد على وجود خادم رئيسي؟

أ- Peer to Peer
ب- LAN
ج- Client / Server
د- PAN

١٤. من فوائد استخدام الشبكات:

(أ) زيادة حجم البيانات
(ب) مشاركة الموارد والمعلومات
(ج) تقليل كفاءة الأجهزة
(د) منع تبادل البيانات

١٥. أي من التالي يعد طريقة اتصال سلكية؟

(أ) Wi-Fi
(ب) Bluetooth
(ج) Infrared
(د) كابل الألياف الضوئية

١٦. يُفضل استخدام الاتصال السلكي لأنه:

(أ) أقل أماناً
(ب) بطيء
(ج) أكثر استقراراً وأماناً
(د) يتأثر بالتشويش

١٧. أي من التالي يعد اسم نطاق؟

(أ) ١٧٢,١٠٠,٠٠٠
(ب) ٢٥٥,٢٥٥,٢٥٥
(ج) www.moe.gov.eg
(د) ١٠,٠,٠٥

١٨. الخادم المسؤول عن تحويل اسم النطاق إلى عنوان IP هو:

أ- Web Server
ب- File Server
ج- DNS Server
د- Mail Server

١٩. ما المقصود ببروتوكول الاتصال؟

أ) جهاز لتقوية الشبكة
ب) مجموعة قواعد لتنظيم تبادل البيانات
ج) برنامج لتصفح الإنترنت
د) نوع من الكابلات



٢٠ .أي بروتوكول يستخدم في الاتصال عبر الإنترنت؟

أ- HDMI
ب- USB
ج- TCP/IP
د- VGA

٢١ .قاعدة البيانات هي:

أ) مجموعة ملفات غير مرتبة
ب) برنامج لمعالجة النصوص
ج) جهاز تخزين خارجي
د) مجموعة بيانات منظمة

٢٢ .الهدف الأساسي من استخدام قواعد البيانات هو:

أ) تكرار البيانات
ب) صعوبة الوصول للمعلومات
ج) سهولة تخزين واسترجاع البيانات
د) زيادة حجم الملفات

٢٣. بروتوكول IP مسؤول عن:

أ) تشفير البيانات
ب) تحديد عنوان الجهاز على الشبكة
ج) عرض صفحات الويب
د) إرسال البريد الإلكتروني

٢٤ .أهمية بروتوكولات الاتصال ترجع إلى أنها:

أ) اختيارية
ب) تستخدم في الشبكات الصغيرة فقط
ج) ضرورية لنجاح الاتصال بين الأجهزة
د) تزيد من حجم البيانات

٢٥ .نظام إدارة قواعد البيانات (DBMS) هو:

أ) جهاز حاسوب
ب) لغة برمجية
ج) برنامج لإدارة قواعد البيانات
د) نظام تشغيل

٢٦. .أي من التالي يُعد مثلاً على نظام إدارة قواعد بيانات؟

أ- Microsoft Access
ب- Google Chrome
ج- Microsoft Word
د- Windows

٢٧ .بروتوكول TCP مسؤول عن:

أ) تحديد عنوان الجهاز
ب) ضمان وصول البيانات كاملة وبالترتيب
ج) تحويل أسماء النطاقات
د) تشغيل البيانات



٢٨. أي عبارة صحيحة عن بروتوكولات الاتصال؟

أ) تختلف من مستخدم لآخر
ب) غير ضرورية في الشبكات
ج) تنظم عملية الاتصال بين الأجهزة
د) تستخدم في الحواسيب فقط

٢٩. أي مما يلي يُعد مثلاً لقاعدة بيانات؟

أ) صورة
ب) فيديو
ج) جدول بيانات منظم
د) ملف صوتي

٣٠. من مميزات قواعد البيانات:

أ) صعوبة تحديث البيانات
ب) تكرار المعلومات
ج) فقدان البيانات بسهولة
د) سرعة البحث والتعديل

٣١. ما المقصود بالجدول (Table) في قاعدة البيانات؟

أ) مجموعة من البرامج
ب) مجموعة من السجلات المرتبطة
ج) ملف صور
د) جهاز تخزين

٣٢. العمود في جدول قاعدة البيانات يُسمى:

أ) سجل
ب) حقل
ج) مفتاح
د) نموذج

٣٣. الصف في جدول قاعدة البيانات يُسمى:

أ) حقل
ب) نموذج
ج) سجل
د) استعلام

٣٤. أي مما يلي يُستخدم للتمييز بين السجلات داخل الجدول؟

أ) الحقل
ب) النموذج
ج) المفتاح الأساسي
د) الاستعلام

٣٥. المفتاح الأساسي (Primary Key) هو:

أ) حقل يتكرر في الجدول
ب) حقل يميز كل سجل تمييزاً فريداً
ج) نموذج إدخال بيانات
د) استعلام بحث



٣٦. أي من التالي يُعد مثلاً لحقل في جدول طلاب؟

أ) بيانات الطلاب
ب) طالب واحد
ج) رقم الجلوس
د) رقم النتائج

٣٧. ما وظيفة النماذج (Forms) في قواعد البيانات؟

أ) تخزين البيانات
ب) إدخال وعرض البيانات بسهولة
ج) حذف الجداول
د) إنشاء الشبكات

٣٨. أي عنصر يُستخدم لعرض البيانات بشكل منظم على الشاشة أو الطباعة؟

أ) جدول
ب) تقرير
ج) مفتاح أساسي
د) حقل

٣٩. أي مما يلي يُعد مثلاً على سجل؟

أ) عمود الاسم
ب) صف يحتوي بيانات طالب واحد
ج) اسم الجدول
د) نوع البيانات

٤٠. نوع البيانات المناسب لتخزين الاسم هو:

أ) رقم
ب) تاريخ
ج) نص
د) منطقية

٤١. من شروط المفتاح الأساسي أن يكون:

أ) قابل للتكرار
ب) فارغ أحيانًا
ج) فريد وغير مكرر
د) من نوع نص فقط

٤٢. التقارير (Reports) تُستخدم في:

أ) إدخال البيانات
ب) تعديل الجداول
ج) عرض البيانات في شكل منسق
د) إنشاء قواعد البيانات

٤٣. ما المقصود بالخوارزمية؟

أ) لغة برمجة
ب) جهاز حاسوب
ج) مجموعة خطوات مرتبة لحل مشكلة
د) برنامج جاهز

٤٤. من خصائص الخوارزمية الصحيحة أنها:

أ) غير مرتبة
ب) غير محددة النهاية
ج) واضحة ومحددة
د) تعتمد على جهاز معين

٤٥. أي مما يلي يُعد مثلاً لخوارزمية؟

أ) تشغيل الحاسوب
ب) خطوات إعداد كوب شاي
ج) لوحة المفاتيح
د) نظام التشغيل



٤٦. الخوارزمية تُكتب عادة باستخدام:

أ) الصور فقط　　ب) الأصوات

ج) خطوات لفظية أو رمزية　　د) أجهزة الإدخال

٤٧. أول خطوة عند حل المشكلات هى .

أ) كتابة البرنامج　　ب) فهم المشكلة

ج) اختبار الحل　　د) تنفيذ الحل

٤٨. من شروط الخوارزمية الجيدة أن تكون:

أ) معقدة　　ب) غير قابلة للتنفيذ

ج) لها بداية ونهاية　　د) طويلة جدًا

٤٩. أي مما يلي لا يُعد من فوائد الخوارزميات؟

أ) تنظيم التفكير　　ب) تسهيل كتابة البرامج

ج) زيادة أخطاء الحل　　د) حل المشكلات بطريقة منهجية

٥٠. الخوارزمية يمكن تمثيلها باستخدام:

أ) الخرائط الانسيابية　　ب) لوحة المفاتيح

ج) الفأرة　　د) الشاشة

٥١. الترتيب الصحيح لخطوات الخوارزمية يجب أن يكون:

أ) عشوائي　　ب) غير واضح

ج) منطقي ومتسلسل　　د) متغير دائماً

٥٢. أي من التالي يُستخدم لتمثيل الخوارزمية بشكل رسومي؟

أ) جدول　　ب) خريطة انسيابية

ج) قاعدة بيانات　　د) ملف نصي

٥٣. الخوارزمية الجيدة يجب أن تعطي:

أ) نفس النتيجة دائماً لنفس المدخلات　　ب) نتائج مختلفة

ج) نتائج غير معروفة　　د) نتائج عشوائية

٥٤. قبل تحويل الخوارزمية إلى برنامج يجب:

أ) تشغيل الحاسوب　　ب) اختيار الخوارزمية

ج) حذف الخطوات　　د) تغيير المشكلة

٥٥. ما المقصود بالبرمجة؟

أ) استخدام الحاسوب　　ب) كتابة أوامر بلغة يفهمها الحاسوب

ج) تشغيل البرامج　　د) تصفح الإنترنت



٥٦. البرنامج هو:

أ) جهاز إلكتروني
ب) مجموعة أوامر تنفذ مهمة محددة
ج) ملف صور
د) قاعدة بيانات

٥٧. لغة البرمجة هي:

أ) لغة البشر
ب) وسيلة تواصل بين المستخدم والحاسوب
ج) مجموعة قواعد لكتابة أوامر الحاسوب
د) نظام تشغيل

٥٨. من فوائد تعلم البرمجة:

أ) زيادة حجم الجهاز
ب) حل المشكلات بطريقة منظمة
ج) تقليل سرعة الحاسوب
د) منع استخدام الإنترنت

٥٩. أي مما يلي يُعد مثالاً على لغة برمجة؟

أ- Windows
ب- Python
ج- Google
د- Excel

٦٠. المبرمج هو الشخص الذي:

(أ) يستخدم الحاسوب فقط
(ب) يكتب البرامج بلغة برمجة
(ج) يصلح أجهزة الحاسوب
(د) يدير الشبكات

٦١. قبل كتابة البرنامج يجب:

(أ) تشغيل الحاسوب
(ب) فهم المشكلة جيدًا
(ج) حفظ البيانات
(د) تثبيت النظام

٦٢. الخطوة التالية بعد كتابة البرنامج هي:

(أ) فهم المشكلة
(ب) تنفيذ واختبار البرنامج
(ج) إيقاف الحاسوب
(د) حذف الكود

٦٣. لغة البرمجة تُستخدم في:

أ) كتابة الرسائل
ب) إعطاء أوامر للحاسوب
ج) رسم الصور
د) تخزين الملفات فقط

٦٤. البرنامج الجيد يجب أن يكون:

أ) معقدًا
ب) غير واضح
ج) خاليًا من الأخطاء
د) طويلاً جدًا

٦٥. أي مما يلي لا يُعد من لغات البرمجة؟

أ- Java
ب- Python
ج- HTML
د- Windows

٦٦. اختبار البرنامج يهدف إلى:

أ) زيادة حجم الكود
ب) اكتشاف الأخطاء وتصحيحها
ج) حذف الأوامر
د) تغيير لغة البرمجة



٦٧. المتغير في البرمجة يُستخدم من أجل: ....

أ) تشغيل الحاسوب
ب) تخزين قيمة يمكن تغييرها
ج) كتابة النصوص
د) تصميم الصفحات

٦٨. الذكاء الاصطناعي التوليدي يعتمد في عمله على:

أ) التخزين فقط
ب) النمذجة الاحتمالية والتنبؤ
ج) الإدخال اليدوي
د) البرمجة التقليدية فقط

٦٩. اللغة المسؤولة عن بناء هيكل صفحة الويب هي :..................

(أ) CSS
(ب) JavaScript
(ج)Python
(د) HTML

٧٠. تُستخدم CSS من أجل: ....

أ) تشغيل الخادم
ب) تصميم شكل صفحة الويب
ج) تخزين البيانات
د) كتابة النصوص فقط

٧١. إسناد قيمة لمتغير يعني:.............................

أ) حذف المتغير
ب) إعطاء المتغير قيمة محددة
ج) طباعة المتغير
د) تشغيل البرنامج

٧٢. الذكاء الاصطناعي التوليدي لا يعتمد على:

أ) البيانات الضخمة
ب) التوقع الإحصائي
ج) الإدراك البشري الحقيقي
د) التعلم من البيانات

٧٣. الوسم <h1> يستخدم لتمثيل:

أ) فقرة نصية
ب) صورة
ج) عنوان رئيسي
د) رابط

٧٤. أي خاصية تستخدم لتغيير لون النص؟

أ- font-size
ب- background
ج color
(د)border

٧٥. أي مما يلي يُعد اسم متغير صحيح؟

أ - name1
ب name-1
ج) @ name
د name space

٧٦. من أمثلة أدوات الذكاء الاصطناعي التوليدي:

أ- Microsoft Word
ب- ChatGPT
ج -Excel
د- Paint



٧٧. الوسم <p> يستخدم لعرض:

أ) صورة | ب) عنوان
ج) فقرة نصية | د) جدول

٧٨. ملف CSS خارجي يتم ربطه بصفة HTML باستخدام:

أ style | ب script
ج<link> | د) <meta>

٧٩. ما وظيفة لغة JavaScript داخل صفحات الويب؟

أ) بناء هيكل الصفحة | ب) تصميم شكل الصفحة
ج) جعل الصفحة تفاعلية | د) تخزين البيانات

٨٠. يُستخدم المعرف id في HTML من أجل

أ) تكرار العنصر أكثر من مرة | ب) تحديد عنصر فريد في الصفحة
ج) تغيير لون النص | د) ربط ملف Css

٨١. الدالة ( )document.getElementById تُستخدم من أجل

أ) إنشاء عنصر جديد | ب) حذف عنصر
ج) الوصول إلى عنصر HTML | د) تغيير حجم الصفحة

٨٢. الخاصية textContent تُستخدم لـ:

أ) تغيير لون النص | ب) تغيير محتوى النص داخل العنصر
ج) تغيير حجم الخط | د) إخفاء العنصر

٨٣. أي عنصر يُستخدم لتنفيذ حدث عند النقر عليه؟

(أ) <p> | (ب) <h1>
(ج) <button> | (د) <div>

٨٤. الحدث: onclick

أ) تحميل الصفحة | ب) تمرير الماوس
ج) النقر على العنصر | د) إغلاق الصفحة

٨٥. الهدف من استخدام JavaScript مع HTML هو:

أ) زيادة حجم الصفحة | ب) إضافة تفاعل مع المستخدم
ج) تحسين سرعة الإنترنت | د) تخزين الصور

٨٦. أي كود صحيح لتغيير نص عنصر؟ ....

أ- "element.text = "Hi | ب- "element.content = "Hi
ج- "element.inner = "Hi | د- element.changeText("Hi")



٨٧. لتغيير حجم النص باستخدام JavaScript نستخدم الخاصة:

أ - fontColor
ب- textSize
ج - style.fontSize
د - size.text

٨٨. أي مما يلي يجعل الصفحة تستجيب لإجراء المستخدم؟

أ HTML فقط
ب CSS فقط
ج JavaScript
(د) الصور

٨٩. ما فائدة ربط كود JavaScript ؟

أ) تحسين شكل الصفحة
ب) إضافة تفاعل عند الضغط
ج) حفظ البيانات
د) تشغيل المتصفح

٩٠. أي مما يلي مثال صحيح لصفحة ويب تفاعلية؟

أ) صفحة تحتوي نص فقط
ب) صفحة صور ثابتة
ج) صفحة يتغير محتواها عند الضغط
د) صفحة بدون أزرار

٩١. يُستخدم الذكاء الاصطناعي التوليدي في إنشاء صفحة ويب ثابتة من أجل:

أ) تشغيل الخادم
ب) اقتراح كود HTML وCSS
ج) تشغيل قاعدة بيانات
د) زيادة سرعة الإنترنت

٩٢. الصفحة الثابتة التي ينشئها الذكاء الاصطناعي تتميز بأنها:

أ) يتغير محتواها تلقائيًا
ب) تعتمد على تفاعل المستخدم
ج) تعرض محتوى ثابتًا
د) تحتاج JavaScript دائماً

٩٣. الذكاء الاصطناعي التوليدي يساعد في إنشاء صفحات تفاعلية عن طريق:

أ) كتابة النصوص فقط
ب) إنشاء كود JavaScript للتفاعل
ج) حذف عناصر الصفحة
د) تغيير نظام التشغيل

٩٤. أي عنصر يجعل الصفحة تفاعلية عند استخدامه مع JavaScript ؟

أ) <p>
ب<h1>
ج) <button>
د) <hr>

٩٥. عند استخدام الذكاء الاصطناعي لإنشاء صفحة ويب ثابتة يجب تحديد:

أ) سرعة الإنترنت
ب) شكل ومحتوى الصفحة المطلوب
ج) نوع المعالج
د) نظام التشغيل

٩٦. اللغة الأساسية التي يقترحها الذكاء الاصطناعي لبناء هيكل الصفحة هي:

أ CSS
بJavaScript
ج HTML
دPython



٩٧. الصفحة التفاعلية تختلف عن الثابتة في أنها:

أ) لا تحتوي نصوص ب) تستجيب لإجراءات المستخدم

ج) لا تستخدم أكواد د) ثابتة المحتوى

٩٨. أي مما يلي يُعد مثلاً لتفاعل في صفحة ويب؟

أ) عرض صورة ثابتة ب) نص بدون تغيير

ج) تغيير النص عند الضغط على زر د) عنوان رئيسي فقط

٩٩. من مميزات استخدام الذكاء الاصطناعي التوليدي في إنشاء صفحات ويب ثابتة:

أ) زيادة التعقيد ب) توفير الوقت والجهد

ج) منع التعديل د) تقليل جودة الصفحة

١٠٠. CSS التي يقترحها الذكاء الاصطناعي تُستخدم من أجل:

أ) كتابة المحتوى ب) تصميم شكل الصفحة

ج) تنفيذ التفاعل د) تخزين البيانات

١٠١. الذكاء الاصطناعي التوليدي يمكنه اقتراح كود تفاعلي يعتمد على:

أ HTMLفقط ب CSS فقط

ج JavaScript (د) الصور

١٠٢. الغرض الأساسي من إنشاء صفحة ويب تفاعلية باستخدام الذكاء الاصطناعي هو:

أ) جعل الصفحة ثابتة ب) تحسين تفاعل المستخدم مع الصفحة

ج) زيادة حجم الملفات د) تعطيل المستخدم

١٠٣. الهدف الأساسي من العرض التقديمي لموقع ويب هو:

أ) كتابة الكود ب) شرح فكرة الموقع ومكوناته

ج) تشغيل الموقع د) تخزين البيانات

١٠٤. أي مما يلي يُعد عنصرًا مهمًا في عرض تقديمي لموقع ويب؟

أ) كود JavaScript ب) صور توضح واجهة الموقع

ج) ملفات قاعدة البيانات د) إعدادات الخادم

١٠٥. الهدف من تطبيق الاختبارات هو:

أ) عرض معلومات فقط ب) تقييم المستخدم من خلال أسئلة

ج) تصميم صفحات ويب د) تخزين الصور

١٠٦. أي عنصر يُستخدم لإظهار سؤال داخل تطبيق الاختبارات؟

أ) صورة ب) نص السؤال

ج) ملف صوتي د) فيديو



١٠٧. يفضل أن يحتوي العرض التقديمي على:

أ) نصوص طويلة فقط
ب) شرح واضح وبسيط للموقع
ج) كود كامل للموقع
د) بيانات المستخدمين

١٠٨. من فوائد العرض التقديمي الجيد للموقع:

أ) تعقيد فكرة الموقع
ب) توضيح فكرة الموقع للمستخدم
ج) تقليل جودة التصميم
د) حذف محتوى الموقع

١٠٩. تطبيق الاختبارات يتكون عادةً من:

أ) صور فقط
ب) أسئلة وإجابات
ج) فيديوهات
د) روابط خارجية فقط

١١٠. أي مما يلي يُعد تفاعلاً داخل تطبيق الاختبارات؟

أ) مشاهدة صورة
ب) قراءة نص
ج) اختيار إجابة صحيحة
د) فتح ملف

١١١. العرض التقديمي للموقع يستخدم غالباً قبل:

أ) تصميم الفكرة
ب) حذف الموقع
ج) عرض المشروع على الآخرين
د) إيقاف الموقع

١١٢. من الجيد أن يتضمن العرض التقديمي:

أ) شكل الموقع وطريقة استخدامه
ب) أخطاء البرمجة
ج) بيانات سرية
د) إعدادات النظام

١١٣. عند الإجابة على سؤال في تطبيق الاختبارات يتم:

أ) تجاهل الإجابة
ب) تسجيل اختيار المستخدم
ج) إغلاق التطبيق
د) حذف السؤال

١١٤. من مميزات تطبيقات الاختبارات:

أ) عدم التفاعل
ب) صعوبة الاستخدام
ج) التفاعل مع المستخدم
د) عرض نصوص ثابتة فقط





الإجــــــابـات

التقييمات الاسبوعية
الترم الثانى ٢٠٢٦

الصف الأول الثانوى

جـــــروب
فريق أصدقاء الكمبيوتر المتخصص



اختر الإجابة الصحيحة من بين الاختيارات الآتية::

١- ما المقصود بشبكة الكمبيوتر؟

(أ) برنامج لتخزين البيانات (ب) مجموعة أجهزة متصلة لتبادل البيانات

(ج) جهاز إخراج (د) نظام تشغيل

٢. أي مما يلي يعد مثالاً على شبكة محلية(LAN) ؟

(أ) الإنترنت (ب) شبكة دولية

(ج) شبكة أجهزة داخل مبنى واحد (د) شبكة أقمار صناعية

٣. أي من التالي يُعد وسيلة اتصال لاسلكية؟

(أ) كابل الألياف الضوئية (ب) الكابل النحاسي

(ج Wi-Fi((د Ethernet(

٤. أي نوع اتصال يتميز بأعلى سرعة في نقل البيانات؟

(أ) الكابل المحوري ب Bluetooth

(ج) الأشعة تحت الحمراء (د) الألياف الضوئية

٥. ما وظيفة عنوان IP ؟

(أ) تحديد اسم الموقع (ب) تحديد موقع الجهاز على الشبكة

(ج) زيادة سرعة الإنترنت (د) حماية البيانات

٦- يتكون عنوان IPv4 من:

(أ) ٤ أرقام فقط (ب) ٤ مجموعات من الأرقام

(ج) ٤ مجموعات من الحروف (د) رقم واحد طويل

٧ .الشبكة التي تغطي مساحة جغرافية كبيرة تُسمى:

أ- LAN ب- MAN

ج- PAN د- WAN

٨. في نمط Peer to Peer تكون الأجهزة:

(أ) مرتبطة بخادم رئيسي (ب) غير قادرة على مشاركة الملفات

(ج) متساوية في الصلاحيات (د) متصلة بالإنترنت فقط

٩. تقنية Bluetooth تستخدم غالباً في:

(أ) الشبكات العالمية (ب) ربط أجهزة قريبة المدى

(ج) الاتصال عبر الكابلات (د) شبكات الخوادم

١٠. من عيوب الاتصال اللاسلكي:

(أ) سهولة الاستخدام (ب) المرونة

(ج) قلة التكلفة (د) التأثر بالتشويش



١١. أي من التالي مثال صحيح على عنوان IP ؟

أ- www.google.com
ب- 192.168.1.1
ج- google@com
د- http://site

١٢. ما فائدة أسماء النطاقات (Domain Names) ؟

(أ) استبدال عنوان IP باسم سهل التذكر
(ب) تشفير البيانات
(ج) زيادة سعة التخزين
(د) منع الاتصال بالإنترنت

١٣. أي نمط شبكة يعتمد على وجود خادم رئيسي؟

أ- Peer to Peer
ب- LAN
ج- Client / Server
د- PAN

١٤. من فوائد استخدام الشبكات:

(أ) زيادة حجم البيانات
(ب) مشاركة الموارد والمعلومات
(ج) تقليل كفاءة الأجهزة
(د) منع تبادل البيانات

١٥. أي من التالي يعد طريقة اتصال سلكية؟

(أ) Wi-Fi
(ب) Bluetooth
(ج) Infrared
(د) كابل الألياف الضوئية

١٦. يُفضل استخدام الاتصال السلكي لأنه:

(أ) أقل أماناً
(ب) بطيء
(ج) أكثر استقراراً وأماناً
(د) يتأثر بالتشويش

١٧. أي من التالي يعد اسم نطاق؟

(أ) ١٧٢,١٠٠,٠٠٠
(ب) ٢٥٥,٢٥٥,٢٥٥
(ج) www.moe.gov.eg
(د) ١٠,٠,٠٥

١٨. الخادم المسؤول عن تحويل اسم النطاق إلى عنوان IP هو:

أ- Web Server
ب- File Server
ج- DNS Server
د- Mail Server

١٩. ما المقصود ببروتوكول الاتصال؟

أ) جهاز لتقوية الشبكة
ب) مجموعة قواعد لتنظيم تبادل البيانات
ج) برنامج لتصفح الإنترنت
د) نوع من الكابلات



٢٠. أي بروتوكول يستخدم في الاتصال عبر الإنترنت؟

أ- HDMI
ب- USB
ج- TCP/IP
د- VGA

٢١. قاعدة البيانات هي:

أ) مجموعة ملفات غير مرتبة
ب) برنامج لمعالجة النصوص
ج) جهاز تخزين خارجي
د) مجموعة بيانات منظمة

٢٢. الهدف الأساسي من استخدام قواعد البيانات هو:

أ) تكرار البيانات
ب) صعوبة الوصول للمعلومات
ج) سهولة تخزين واسترجاع البيانات
د) زيادة حجم الملفات

٢٣. بروتوكول IP مسؤول عن:

أ) تشفير البيانات
ب) تحديد ب)عنوان الجهاز على الشبكة
ج) عرض صفحات الويب
د) إرسال البريد الإلكتروني

٢٤. أهمية بروتوكولات الاتصال ترجع إلى أنها:

أ) اختيارية
ب) تستخدم في الشبكات الصغيرة فقط
ج) ضرورية لنجاح الاتصال بين الأجهزة
د) تزيد من حجم البيانات

٢٥. نظام إدارة قواعد البيانات (DBMS) هو:

أ) جهاز حاسوب
ب) لغة برمجية
ج) برنامج لإدارة قواعد البيانات
د) نظام تشغيل

٢٦. أي من التالي يُعد مثلاً على نظام إدارة قواعد بيانات؟

أ- Microsoft Access

ب- Google Chrome

ج- Microsoft Word

د- Windows

٢٧. بروتوكول TCP مسؤول عن:

أ) تحديد عنوان الجهاز
ب) ضمان وصول البيانات كاملة وبالترتيب
ج) تحويل أسم اء النطاقات
د) تشغيل البيانات



٢٨. أي عبارة صحيحة عن بروتوكولات الاتصال؟

أ) تختلف من مستخدم لآخر
ب) غير ضرورية في الشبكات
ج) تنظم عملية الاتصال بين الأجهزة
د) تستخدم في الحواسيب فقط

٢٩. أي مما يلي يُعد مثلاً لقاعدة بيانات؟

أ) صورة
ب) فيديو
ج) جدول بيانات منظم
د) ملف صوتي

٣٠. من مميزات قواعد البيانات:

أ) صعوبة تحديث البيانات
ب) تكرار المعلومات
ج) فقدان البيانات بسهولة
د) سرعة البحث والتعديل

٣١. ما المقصود بالجدول (Table) في قاعدة البيانات؟

أ) مجموعة من البرامج
ب) مجموعة من السجلات المرتبطة
ج) ملف صور
د) جهاز تخزين

٣٢. العمود في جدول قاعدة البيانات يُسمى:

أ) سجل
ب) حقل
ج) مفتاح
د) نموذج

٣٣. الصف في جدول قاعدة البيانات يُسمى:

أ) حقل
ب) نموذج
ج) سجل
د) استعلام

٣٤. أي مما يلي يُستخدم للتمييز بين السجلات داخل الجدول؟

أ) الحقل
ب) النموذج
ج) المفتاح الأساسي
د) الاستعلام

٣٥. المفتاح الأساسي (Primary Key) هو:

أ) حقل يتكرر في الجدول
ب) حقل يميز كل سجل تمييزاً فريداً
ج) نموذج إدخال بيانات
د) استعلام بحث

اعداد جروب فريق اصدقاء الكمبيوتر ا فاتن أحمد



٣٦. أي من التالي يُعد مثلاً لحقل في جدول طلاب؟

أ) بيانات الطلاب — ب) طالب واحد

ج) رقم الجلوس — د) رقم النتائج

٣٧. ما وظيفة النماذج (Forms) في قواعد البيانات؟

أ) تخزين البيانات — ب) إدخال وعرض البيانات بسهولة

ج) حذف الجداول — د) إنشاء الشبكات

٣٨. أي عنصر يُستخدم لعرض البيانات بشكل منظم على الشاشة أو الطباعة؟

أ) جدول — ب) تقرير

ج) مفتاح أساسي — د) حقل

٣٩. أي مما يلي يُعد مثلاً على سجل؟

أ) عمود الاسم — ب) صف يحتوي بيانات طالب واحد

ج) اسم الجدول — د) نوع البيانات

٤٠. نوع البيانات المناسب لتخزين الاسم هو:

أ) رقم — ب) تاريخ

ج) نص — د) منطقية

٤١. من شروط المفتاح الأساسي أن يكون:

أ) قابل للتكرار — ب) فارغ أحياناً

ج) فريد وغير مكرر — د) من نوع نص فقط

٤٢. التقارير (Reports) تُستخدم في:

أ) إدخال البيانات — ب) تعديل الجداول

ج) عرض البيانات في شكل منسق — د) إنشاء قواعد البيانات

٤٣. ما المقصود بالخوارزمية؟

أ) لغة برمجة — ب) جهاز حاسوب

ج) مجموعة خطوات مرتبة لحل مشكلة — د) برنامج جاهز

٤٤. من خصائص الخوارزمية الصحيحة أنها:

أ) غير مرتبة — ب) غير محددة النهاية

ج) واضحة ومحددة — د) تعتمد على جهاز معين

٤٥. أي مما يلي يُعد مثلاً لخوارزمية؟

أ) تشغيل الحاسوب — ب) خطوات إعداد كوب شاي

ج) لوحة المفاتيح — د) نظام التشغيل



٤٦ .الخوارزمية تُكتب عادة باستخدام:

أ) الصور فقط ب) الأصوات

ج) خطوات لفظية أو رمزية د) أجهزة الإدخال

٤٧. أول خطوة عند حل المشكلات هى .

أ) كتابة البرنامج ب) فهم المشكلة

ج) اختبار الحل د) تنفيذ الحل

٤٨ .من شروط الخوارزمية الجيدة أن تكون:

أ) معقدة ب) غير قابلة للتنفيذ

ج) لها بداية ونهاية د) طويلة جدًا

٤٩ .أي مما يلي لا يُعد من فوائد الخوارزميات؟

أ) تنظيم التفكير ب) تسهيل كتابة البرامج

ج) زيادة أخطاء الحل د) حل المشكلات بطريقة منهجية

٥٠ .الخوارزمية يمكن تمثيلها باستخدام:

أ) الخرائط الانسيابية ب) لوحة المفاتيح

ج) الفأرة د) الشاشة

٥١ .الترتيب الصحيح لخطوات الخوارزمية يجب أن يكون:

أ) عشوائي ب) غير واضح

ج) منطقي ومتسلسل د) متغير دائماً

٥٢ .أي من التالي يُستخدم لتمثيل الخوارزمية بشكل رسومي؟

أ) جدول ب) خريطة انسيابية

ج) قاعدة بيانات د) ملف نصي

٥٣ .الخوارزمية الجيدة يجب أن تعطي:

أ) نفس النتيجة دائماً لنفس المدخلات ب) نتائج مختلفة

ج) نتائج غير معروفة د) نتائج عشوائية

٥٤ .قبل تحويل الخوارزمية إلى برنامج يجب:

أ) تشغيل الحاسوب ب) اختبار الخوارزمية

ج) حذف الخطوات د) تغيير المشكلة

٥٥. ما المقصود بالبرمجة؟

أ) استخدام الحاسوب ب) كتابة أوامر بلغة يفهمها الحاسوب

ج) تشغيل البرامج د) تصفح الإنترنت



٥٦. البرنامج هو:

أ) جهاز إلكتروني ب) مجموعة أوامر تنفذ مهمة محددة

ج) ملف صور د) قاعدة بيانات

٥٧. لغة البرمجة هي:

أ) لغة البشر ب) وسيلة تواصل بين المستخدم والحاسوب

ج) مجموعة قواعد لكتابة أوامر الحاسوب د) نظام تشغيل

٥٨. من فوائد تعلم البرمجة:

أ) زيادة حجم الجهاز ب) حل المشكلات بطريقة منظمة

ج) تقليل سرعة الحاسوب د) منع استخدام الإنترنت

٥٩. أي مما يلي يُعد مثالاً على لغة برمجة؟

أ- Windows ب- Python

ج- Google د- Excel

٦٠. المبرمج هو الشخص الذي:

(أ)يستخدم الحاسوب فقط (ب) يكتب البرامج بلغة برمجة

(ج) يصلح أجهزة الحاسوب (د)يدير الشبكات

٦١. قبل كتابة البرنامج يجب:

(أ)تشغيل الحاسوب (ب) فهم المشكلة جيدًا

(ج)حفظ البيانات (د) تثبيت النظام

٦٢. الخطوة التالية بعد كتابة البرنامج هي:

(أ) فهم المشكلة (ب) تنفيذ واختبار البرنامج

(ج) إيقاف الحاسوب (د) حذف الكود

٦٣. لغة البرمجة تُستخدم في:

أ) كتابة الرسائل ب) إعطاء أوامر للحاسوب

ج) رسم الصور د) تخزين الملفات فقط

٦٤. البرنامج الجيد يجب أن يكون:

أ) معقدًا ب) غير واضح

ج) خاليًا من الأخطاء د) طويلاً جدًا

٦٥. أي مما يلي لا يُعد من لغات البرمجة؟

أ- Java ب- Python

ج- HTML د- Windows

٦٦. اختبار البرنامج يهدف إلى:

أ) زيادة حجم الكود ب) اكتشاف الأخطاء وتصحيحها

ج) حذف الأوامر د) تغيير لغة البرمجة



٦٧. المتغير في البرمجة يُستخدم من أجل: ....

أ) تشغيل الحاسوب
ب) تخزين قيمة يمكن تغييرها
ج) كتابة النصوص
د) تصميم الصفحات

٦٨. الذكاء الاصطناعي التوليدي يعتمد في عمله على:

أ) التخزين فقط
ب) النمذجة الاحتمالية والتنبؤ
ج) الإدخال اليدوي
د) البرمجة التقليدية فقط

٦٩. اللغة المسؤولة عن بناء هيكل صفحة الويب هي: ....

(أ) CSS
(ب) JavaScript
(ج) Python
(د) HTML

٧٠. تُستخدم CSS من أجل: ....

أ) تشغيل الخادم
ب) تصميم شكل صفحة الويب
ج) تخزين البيانات
د) كتابة النصوص فقط

٧١. إسناد قيمة لمتغير يعني: ....

أ) حذف المتغير
ب) إعطاء المتغير قيمة محددة
ج) طباعة المتغير
د) تشغيل البرنامج

٧٢. الذكاء الاصطناعي التوليدي لا يعتمد على:

أ) البيانات الضخمة
ب) التوقع الإحصائي
ج) الإدراك البشري الحقيقي
د) التعلم من البيانات

٧٣. الوسم <h1> يستخدم لتمثيل:

أ) فقرة نصية
ب) صورة
ج) عنوان رئيسي
د) رابط

٧٤. أي خاصية تستخدم لتغيير لون النص؟

أ- font-size
ب- background
ج color
(د) border

٧٥. أي مما يلي يُعد اسم متغير صحيح؟

أ- name1
ب name-1
ج) name @
د name space

٧٦. من أمثلة أدوات الذكاء الاصطناعي التوليدي:

أ- Microsoft Word
ب- ChatGPT
ج- Excel
د- Paint



٧٧. الوسم <p> يستخدم لعرض:

أ) صورة ب) عنوان
ج) فقرة نصية د) جدول

٧٨. ملف CSS خارجي يتم ربطه بصفة HTML باستخدام:

أ style ب script
ج <link> د) <meta>

٧٩. ما وظيفة لغة JavaScript داخل صفحات الويب؟

أ) بناء هيكل الصفحة ب) تصميم شكل الصفحة
ج) جعل الصفحة تفاعلية د) تخزين البيانات

٨٠. يُستخدم المعرف id في HTML من أجل

أ) تكرار العنصر أكثر من مرة ب) تحديد عنصر فريد في الصفحة
ج) تغيير لون النص د) ربط ملف Css

٨١. الدالة document.getElementById( ) تُستخدم من أجل

أ) إنشاء عنصر جديد ب) حذف عنصر
ج) الوصول إلى عنصر HTML د) تغيير حجم الصفحة

٨٢. الخاصية textContent تُستخدم لـ:

أ) تغيير لون النص ب) تغيير محتوى النص داخل العنصر
ج) تغيير حجم الخط د) إخفاء العنصر

٨٣. أي عنصر يُستخدم لتنفيذ حدث عند النقر عليه؟

(أ) <p> (ب) <h1>
(ج) <button> (د) <div>

٨٤. الحدث: onclick

أ) تحميل الصفحة ب) تمرير الماوس
ج) النقر على العنصر د) إغلاق الصفحة

٨٥. الهدف من استخدام JavaScript مع HTML هو:

أ) زيادة حجم الصفحة ب) إضافة تفاعل مع المستخدم
ج) تحسين سرعة الإنترنت د) تخزين الصور

٨٦. أي كود صحيح لتغيير نص عنصر؟ ....

أ- element.text = "Hi
ب- element.content = "Hi"
ج- element.inner = "Hi
د- element.textContent="Hi"



٨٧. لتغيير حجم النص باستخدام JavaScript نستخدم الخاصة:

أ - fontColor
ب- textSize
ج - style.fontSize
د - size.text

٨٨. أي مما يلي يجعل الصفحة تستجيب لإجراء المستخدم؟

أ HTML فقط
ب CSS فقط
ج JavaScript
(د) الصور

٨٩. ما فائدة ربط كود JavaScript ؟

أ) تحسين شكل الصفحة
ب) إضافة تفاعل عند الضغط
ج) حفظ البيانات
د) تشغيل المتصفح

٩٠. أي مما يلي مثال صحيح لصفحة ويب تفاعلية؟

أ) صفحة تحتوي نص فقط
ب) صفحة صور ثابتة
ج) صفحة يتغير محتواها عند الضغط
د) صفحة بدون أزرار

٩١. يُستخدم الذكاء الاصطناعي التوليدي في إنشاء صفحة ويب ثابتة من أجل:

أ) تشغيل الخادم
ب) اقتراح كود HTML وCSS
ج) تشغيل قاعدة بيانات
د) زيادة سرعة الإنترنت

٩٢. الصفحة الثابتة التي ينشئها الذكاء الاصطناعي تتميز بأنها:

أ) يتغير محتواها تلقائيًا
ب) تعتمد على تفاعل المستخدم
ج) تعرض محتوى ثابتًا
د) تحتاج JavaScript دائماً

٩٣. الذكاء الاصطناعي التوليدي يساعد في إنشاء صفحات تفاعلية عن طريق:

أ) كتابة النصوص فقط
ب) إنشاء كود JavaScript للتفاعل
ج) حذف عناصر الصفحة
د) تغيير نظام التشغيل

٩٤. أي عنصر يجعل الصفحة تفاعلية عند استخدامه مع JavaScript ؟

أ) <p>
ب <h1>
ج) <button>
د) <hr>

٩٥. عند استخدام الذكاء الاصطناعي لإنشاء صفحة ويب ثابتة يجب تحديد:

أ) سرعة الإنترنت
ب) شكل ومحتوى الصفحة المطلوب
ج) نوع المعالج
د) نظام التشغيل

٩٦. اللغة الأساسية التي يقترحها الذكاء الاصطناعي لبناء هيكل الصفحة هي:

أ CSS
ب JavaScript
ج HTML
د Python



٩٧. الصفحة التفاعلية تختلف عن الثابتة في أنها:

أ) لا تحتوي نصوص — ب) تستجيب لإجراءات المستخدم

ج) لا تستخدم أكواد — د) ثابتة المحتوى

٩٨. أي مما يلي يُعد مثلاً لتفاعل في صفحة ويب؟

أ) عرض صورة ثابتة — ب) نص بدون تغيير

ج) تغيير النص عند الضغط على زر — د) عنوان رئيسي فقط

٩٩. من مميزات استخدام الذكاء الاصطناعي التوليدي في إنشاء صفحات ويب ثابتة:

أ) زيادة التعقيد — ب) توفير الوقت والجهد

ج) منع التعديل — د) تقليل جودة الصفحة

١٠٠. CSS التي يقترحها الذكاء الاصطناعي تُستخدم من أجل:

أ) كتابة المحتوى — ب) تصميم شكل الصفحة

ج) تنفيذ التفاعل — د) تخزين البيانات

١٠١. الذكاء الاصطناعي التوليدي يمكنه اقتراح كود تفاعلي يعتمد على:

أ HTMLفقط — ب CSS فقط

ج JavaScript — (د) الصور

١٠٢. الغرض الأساسي من إنشاء صفحة ويب تفاعلية باستخدام الذكاء الاصطناعي هو:

أ) جعل الصفحة ثابتة — ب) تحسين تفاعل المستخدم مع الصفحة

ج) زيادة حجم الملفات — د) تعطيل المستخدم

١٠٣. الهدف الأساسي من العرض التقديمي لموقع ويب هو:

أ) كتابة الكود — ب) شرح فكرة الموقع ومكوناته

ج) تشغيل الموقع — د) تخزين البيانات

١٠٤. أي مما يلي يُعد عنصرًا مهمًا في عرض تقديمي لموقع ويب؟

أ) كود JavaScript — ب) صور توضح واجهة الموقع

ج) ملفات قاعدة البيانات — د) إعدادات الخادم

١٠٥. الهدف من تطبيق الاختبارات هو:

أ) عرض معلومات فقط — ب) تقييم المستخدم من خلال أسئلة

ج) تصميم صفحات ويب — د) تخزين الصور

١٠٦. أي عنصر يُستخدم لإظهار سؤال داخل تطبيق الاختبارات؟

أ) صورة — ب) نص السؤال

ج) ملف صوتي — د) فيديو



١٠٧. يفضل أن يحتوي العرض التقديمي على:

أ) نصوص طويلة فقط
ب) شرح واضح وبسيط للموقع
ج) كود كامل للموقع
د) بيانات المستخدمين

١٠٨. من فوائد العرض التقديمي الجيد للموقع:

أ) تعقيد فكرة الموقع
ب) توضيح فكرة الموقع للمستخدم
ج) تقليل جودة التصميم
د) حذف محتوى الموقع

١٠٩. تطبيق الاختبارات يتكون عادةً من:

أ) صور فقط
ب) أسئلة وإجابات
ج) فيديوهات
د) روابط خارجية فقط

١١٠. أي مما يلي يُعد تفاعلاً داخل تطبيق الاختبارات؟

أ) مشاهدة صورة
ب) قراءة نص
ج) اختيار إجابة صحيحة
د) فتح ملف

١١١. العرض التقديمي للموقع يستخدم غالباً قبل:

أ) تصميم الفكرة
ب) حذف الموقع
ج) عرض المشروع على الآخرين
د) إيقاف الموقع

١١٢. من الجيد أن يتضمن العرض التقديمي:

أ) شكل الموقع وطريقة استخدامه
ب) أخطاء البرمجة
ج) بيانات سرية
د) إعدادات النظام

١١٣. عند الإجابة على سؤال في تطبيق الاختبارات يتم:

أ) تجاهل الإجابة
ب) تسجيل اختيار المستخدم
ج) إغلاق التطبيق
د) حذف السؤال

١١٤. من مميزات تطبيقات الاختبارات:

أ) عدم التفاعل
ب) صعوبة الاستخدام
ج) التفاعل مع المستخدم
د) عرض نصوص ثابتة فقط

